



## TÉMATA K ÚSTNÍ MATURITNÍ ZKOUŠCE Z PŘEDMĚTU APC

**Školní rok:** 2025/2026

**Obor:** 18-20-M/01 Informační technologie

1. C# – Objektově orientované programování
2. C# – komponenty Windows forms
3. C# – Windows forms, propojení prezentační a logické vrstvy
4. C# – cykly a podmínky
5. C# – práce se soubory
6. C# – výjimky
7. Kolekce v C#
8. C#, MSSQL, LINQ
9. HTML – verze, struktura, odkazy, obrázky
10. HTML – tabulky, seznamy, formuláře
11. CSS – typy, formátování
12. CSS – pozicování, responzivní webdesign
13. PHP – proměnné, formuláře
14. PHP – cykly a podmínky, pole
15. PHP – matematické a časové funkce, sessions
16. PHP – soubory a adresáře
17. PHP – práce s databází
18. PHP – objektové programování
19. JavaScript – vlastnosti, základní objekty, pole
20. JavaScript – funkce, callback
21. JavaScript – DOM, události
22. JavaScript – DOM, časovače, animace
23. SQL – Databáze, modelování, select
24. SQL – DML jazyk
25. SQL – DDL jazyk



## TÉMATA K ÚSTNÍ MATURITNÍ ZKOUŠCE Z PŘEDMĚTU SPI

**Školní rok:** 2025/2026

**Obor:** 18-20-M/01 Informační technologie

1. Převody soustav, výroková logika
2. Skříňe, zdroje, zadní strana PC
3. Základní deska, sběrnice, procesor
4. Paměti, přídatné karty
5. Záznamová zařízení
6. Vstupní a výstupní zařízení
7. Mobilní zařízení
8. Stavba PC, bezpečnost
9. Údržba a upgrade PC
10. Bezpečnost na internetu
11. Operační systémy – základní funkce, struktura OS, druhy OS
12. Operační systémy – souborové systémy, logická struktura disku
13. Řízení přístupu k souborům a složkám v OS Windows a OS Linux
14. Základní nástroje údržby OS Windows a OS Linux
15. Uživatelé v OS Windows a OS Linux
16. Textové rozhraní v OS Windows a OS Linux
17. Úvod do sítí (pojmy, topologie, ISO/OSI a TCP/IP modely)
18. Vrstvy, protokoly, segmentace a zapouzdření
19. Fyzická vrstva – přenosová média, zařízení
20. Linková vrstva – MAC
21. Síťová vrstva – IPv4, IPv6 adresy
22. IPv4 subnetting
23. Transportní vrstva – TCP a UDP
24. Prezentační, relační a aplikační vrstva – protokoly, porty
25. Základy Cisco IOS



## TÉMATA K PRAKTICKÉ MATURITNÍ ZKOUŠCE Z ODBORNÝCH PŘEDMĚTŮ

**Školní rok:** 2025/2026

**Obor:** 18-20-M/01 Informační technologie

### TVA a WTE

Komplexní úloha z TVA – desktopová aplikace

Komplexní úloha z WTE – webová aplikace

### SSK

Úloha v programu Packet Tracer

### Hodnocení

Počet procent	Výsledná známka
80–100 %	1
65–79 %	2
50–64 %	3
33–49 %	4
0–32 %	5

Každá část zkoušky se hodnotí samostatně v bodech. Hodnocení se vyjádří v procentech z možného počtu bodů. Výsledné hodnocení je dle váhy TVA a WTE 50 %, SSK 50 %. Jestliže žák nesplní jednu část zkoušky, bude hodnocen známkou nedostatečný a tuto část bude opakovat v opravném termínu.